



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI BERGAMO

**4-5-6 settembre
2023**

San Pellegrino Terme

<https://summerschoolsanpellegrino2023.unibg.it/>



IN COLLABORAZIONE CON



Matematica e Intelligenza Artificiale: modelli e algoritmi per le macchine che apprendono

La Summer School è organizzata dal gruppo di ricerca MATNET-CQIIA dell'Università degli Studi di Bergamo con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia - Ambito Territoriale di Bergamo ed è realizzata dal Dipartimento di Ingegneria Gestionale, dell'Informazione e della Produzione dell'Università degli Studi di Bergamo nell'ambito del progetto "Orientamento attivo nella transizione scuola-università", Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR), Missione 4 "Istruzione e ricerca" - Componente 1 "Potenziamento dell'offerta dei servizi all'istruzione: dagli asili nido all'Università", con il contributo del Comune di S. Pellegrino Terme, la collaborazione dell'ISIS "Tuoldo" di Zogno, dell'IS S. Pellegrino Terme, della Mathesis Bergamo, di Confindustria Bergamo e Intellimech.

4 settembre 2023

- 8.45** Benvenuto e saluti istituzionali
- 9.00** *La matematica del machine learning*
- 11.00** Coffee break
- 11.15** *Le sfide dell'apprendimento statistico nell'era dei Big Data*
- 13.15** Pausa pranzo
- 15.00** Per gli studenti: attività di laboratorio
Per gli insegnanti: *Tavola rotonda: quale matematica per lo studente universitario?*

5 settembre 2023

- 9.00** *Ottimizzazione e machine learning*
- 11.00** Coffee break
- 11.15** *Le sfide industriali dell'Intelligenza Artificiale*
- 13.15** Pausa pranzo
- 15.00** Per gli studenti: attività di laboratorio
Per gli insegnanti: *Oltre le fake: la scuola alla prova delle IA*

6 settembre 2023

- 9.00** *Intelligenza artificiale e modelli della mente*
- 11.00** Coffee break
- 11.15** *Tavola Rotonda: I nuovi modelli di business legati al Machine Learning*
- 13.15** Pausa pranzo
- 15.00** Per gli studenti: attività di laboratorio
Per gli insegnanti: *ChatGPT e formazione: opportunità e rischi*
Attività pomeridiane per gli studenti

I laboratori "Statistical Learning", "Classificazione e regressione: due modelli per l'interpretazione del mondo" e "Python, l'Artificial Intelligence è un gioco da ragazzi" sono rivolti a gruppi di studenti che saranno invitati a mettersi in gioco e a confrontarsi nella risoluzione di problemi di intelligenza artificiale e machine learning. I gruppi verranno seguiti da tutor.